

Gliederung der Diplomarbeit zum Thema:

**Konzeption und Entwicklung eines Prototypen
zur dynamischen Generierung von Previews
für Podcast-Anwendungen auf einem iPod**

Fachbereich Wirtschaftswissenschaften II
Studiengang Angewandte Informatik

1. Betreuer: Prof. Dr. Jürgen Sieck
2. Betreuer: Prof. Dr. Elke Naumann

Eingereicht von Manuela Feist

Berlin, 01. Februar 2007

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	1
1.1	Projekthintergrund	1
1.2	Problemstellung	1
1.3	Zielsetzung	1
1.4	Arbeitsumfeld	1
2	Grundlagen	2
2.1	Techniken für Previews	3
2.1.1	Voraussetzungen	3
2.1.2	Einsatz	3
2.1.3	Beispielanwendungen	3
2.1.3.1	MP3	3
2.1.3.2	HTML	3
2.1.3.3	Macromedia Flash	3
2.1.3.4	Podcast	3
2.2	Datenbanken	3
2.2.1	Aufbau eines Datenbanksystems	3
2.2.2	Charakteristika & Anforderungen	3
2.2.3	Beispiele von Datenbanksystemen	3
2.3	Kompression	3
2.3.1	verlustfreie Kompression	3
2.3.2	verlustbehaftete Kompression	3
2.3.3	Audiodatenkompression	3
2.3.4	Videodatenkompression	3
2.4	Kodierung	3
2.4.1	Audiokodierung	3
2.4.2	Videokodierung	3
2.5	Podcasts	3
2.5.1	Definition	3
2.5.2	Einsatzmöglichkeiten	3
2.5.3	Dateiformat MP3	3
2.5.4	Dateiformat MPEG-4	3
3	Analyse	4
3.1	Zielgruppenbestimmung	4
3.2	Analyse bestehender Systeme	4
3.2.1	iTunes Store	4
3.2.2	Democracy Player	4
3.2.3	Podcast-Portal	4
3.3	Analyse der Anwendungsbereiche	4
3.4	Kriterienkatalog	4

4	Anforderungsdefinition	5
4.1	Systemanforderungen	5
4.1.1	Muss-Kriterien	5
4.1.2	Kann-Kriterien	5
4.1.3	Abgrenzungs-Kriterien	5
4.2	Funktionsumfang	5
5	Konzeption und Systementwurf	6
5.1	Einsatzmöglichkeiten	6
5.2	Lösungsansätze	6
5.2.1	slide show	6
5.2.2	MP3 stream	6
5.2.3	Flash Preview	6
5.3	Begründung der Auswahl	6
5.4	Modellierung	6
5.4.1	Klassendiagramm	6
5.4.2	Use-Case-Diagramme	6
5.4.3	Aktivitätsdiagramme	6
5.4.4	Sequenzdiagramme	6
5.4.5	Entity-Relationship-Modell	6
5.4.6	Relationales Datenmodell	6
5.4.7	Schnittstellen	6
5.5	Systemstruktur	6
5.5.1	Funktionalität	6
5.5.2	Komponenten	6
5.5.3	Beziehungsstrukturen	6
5.6	Benutzeroberfläche	6
5.6.1	Layout	6
5.6.2	Funktionalitäten	6
6	Realisierung und Implementierung	7
6.1	Prototyp	7
6.1.1	Entwicklungsumgebung	7
6.1.2	Usability	7
6.1.3	Implementierungsdetails	7
6.2	Anwendungsbeispiele	7
6.2.1	Szenario 1	7
6.2.2	Szenario 2	7
7	Test	8
7.1	Kriterien	8
7.2	Demonstration der Nutzung des Systems	8
7.3	Ergebnisse	8
8	Fazit	9
8.1	Zusammenfassung	9
8.2	Bewertung	9
8.3	Ausblick	9

A	Literaturverzeichnis	10
B	Glossar	11
C	Abkürzungsverzeichnis	12
D	Abbildungsverzeichnis	13
E	Tabellenverzeichnis	14
F	Umfangreiche Diagramme	15
G	Quellcode	16